玩家\*3

夥伴\*3

怪物(普通、菁英、Boss)

掉寶(補包、護盾、無敵星星、衝擊波、自動修復套件\_機器套件、電波干擾器、雞腿)

裝備(衝能光束、機槍、火炮、升級、治癒能力、推進器、裝甲外殼、電漿炮、導彈)

背景(3+1)

特別關卡背景

星(亮and不亮)

金幣